

Положение о первом молодежном цифровом Хакатоне

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации, проведения и подведения итогов первого молодежного цифрового хакатона в формате онлайн (далее – Хакатон) с участием студентов опорных вузов, молодых специалистов Электроэнергетического дивизиона и отрасли.

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона, но может быть изменено организатором в установленном порядке.

2. Цели

Хакатон проводится в целях:

- развития профессионального сообщества в области цифровизации;
- продвижение бренда работодателя;
- совершенствования соответствующих компетенций представителей атомной отрасли и студентов опорных вузов;
- привлечения молодых специалистов для работы с существующими кейсами в Электроэнергетическом дивизионе, разработанными сотрудниками профильных подразделений, а также дальнейшем внедрении успешных решений.

3. Термины и определения

В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

Хакатон – форум для разработчиков, короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона. Особый формат Хакатона позволяет объединить специалистов из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры и др.) с разными уровнями знаний и навыков и дает им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут Хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков;

участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, действующее от своего имени, либо правоспособное юридическое лицо, зарегистрированное в едином государственном реестре юридических лиц в одной из организационно-правовых форм, предусмотренных Гражданским кодексом Российской Федерации (коммерческие и некоммерческие организации);

команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от двух до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;

соревновательное задание (кейс) – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения;

группа экспертов (жюри) – группа лиц, которая разработала соревновательное задание, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав группы входят представители организатора, соорганизатора и независимые эксперты;

менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания (кейса);

победители – команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных в пункте 7.2 настоящего Положения;

официальный сайт Хакатона – информационный ресурс в информационно-коммуникационной сети «Интернет», размещенный по адресу (на домене hakatom.ru) и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие.

4. Организатор, соорганизаторы и партнеры

4.1. Организатором хакатона является АО «Концерн Росэнергоатом» (далее – Концерн).

5. Сроки проведения

5.1. Срок проведения Хакатона: с 14:00 04 февраля 2021 г. до 17:00 07 февраля 2021 г. в формате онлайн.

5.2. Регистрация участников осуществляется с 9:00 11 декабря 2020 г. до 18:00 01 февраля 2021 г.

5.3. Ознакомление с техническими заданиями кейсов участниками осуществляется с 9:00 21 января 2021 г.

6. Условия и порядок участия

6.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.

6.2. Принять участие в Хакатоне можно как индивидуально, так и в составе команды. Участниками могут быть студенты вузов, молодые специалисты Дивизиона «Электроэнергетический» и отрасли до 35 лет включительно на дату регистрации в соответствии с п.5.2.

6.3. Формирование команд осуществляется участниками Хакатона самостоятельно на этапе регистрации в соответствии п.6.5.

6.4. Регистрация участников осуществляется в срок, указанный в пункте 5.2 настоящего Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона.

6.5. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, название команды, адрес электронной почты (e-mail), город проживания, информацию о себе.

6.6. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности передаются в дальнейшем пользование организаторам и их использование, и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов (в том числе текстовых, графических и т. д.) в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

6.9. Участникам на период выполнения соревновательного задания предоставляется доступ к ЦОД. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.

6.10. В период проведения Хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам / командам.

6.11. Участники должны поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу во время проведения Хакатона.

6.12. В случае нарушения правил проведения участник хакатона дисквалифицируется.

6.13. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на официальном сайте Хакатона.

7. Порядок и критерии оценки результатов

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки результатов участников.

7.2. Оценка результатов работ осуществляется группой экспертов (жюри) и менторами по критериям оценок, разработанной под каждое соревновательное задание (кейс) группой экспертов совместно с соорганизаторами и опубликованное на официальном сайте вместе с заданиями.

7.3. После подсчета баллов жюри распределяет призовые места.

8. Подведение итогов и вручение призов

8.1. Победители, занявшие призовые места, получают сертификаты от организатора и ценные призы.

8.2. Информация о победителях размещается в информационно-коммуникационной сети «Интернет» на официальном сайте Хакатона и официальном сайте Концерна www.rosenergoatom.ru.

8.3. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором, соорганизатором и партнерами с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта и поощрены дополнительными призами. Информация об этом будет размещена в информационно-коммуникационной сети «Интернет» на официальном сайте Хакатона и официальном сайте Концерна www.rosenergoatom.ru

8.4. По результатам проведенного хакатона лучшие участники, проявившие свои знания и навыки, могут быть привлечены на стажировку в АО «КОНСИСТ-ОС» для реализации проекта или участия в уже реализуемых проектах с возможностью дальнейшего трудоустройства. Решение по выбору лучших участников и необходимости привлечения их на стажировку остается за Заказчиком и принимается совместно со службой управления персоналом и генеральным директором АО «КОНСИСТ-ОС» Лысачевым М.Н.