

“УТВЕРЖДАЮ”

Проректор по научной работе
Ивановского государственного
энергетического университета

_____ В.В. Гютиков

“ _____ ” _____ 2008 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об открытом Чемпионате ИГЭУ по программированию.

Открытый Чемпионат ИГЭУ по программированию является соревнованием, проводимым по правилам студенческого чемпионата мира по программированию среди сборных команд высших учебных заведений (ACM International Collegiate Programming Contest). Цель соревнования – развитие индивидуального творческого мышления студентов, выявление и отбор студентов, способных быстро и качественно разрабатывать алгоритмы и программы для решения актуальных прикладных задач и фундаментальных проблем, повышение уровня профессиональной подготовки специалистов в области программирования, привлечение способных школьников к обучению в ИГЭУ.

В соревновании могут принимать участие студенты ИГЭУ всех курсов обучения, в том числе дипломники и магистранты, студенты и аспиранты других вузов и школьники старших классов.

Правила соревнований.

Открытый Чемпионат ИГЭУ по программированию проводится как индивидуальные соревнования ежегодно на базе Вычислительного центра ИГЭУ. На организационном собрании, в зависимости от числа желающих принять участие в соревновании, Оргкомитет устанавливает регламент проведения соревнований - один или два тура (отборочный тур и основной тур). При необходимости проведения отборочного тура он может быть проведен в установленный Оргкомитетом и одинаковый для всех участников лимит времени на базе корпоративной сети вуза при произвольном размещении рабочих мест участников. Основной тур проводится на специально подготовленных рабочих местах в помещении ВЦ ИГЭУ.

В ходе соревнований участники решают предложенные задачи. Решением является программа (файл с исходным текстом), написанная на одном из разрешенных языков программирования. Участник может решать задачи на различных языках программирования. Решение засчитывается как правильное, если для каждого теста из набора входных данных генерируется правильный результат. Обработка одного теста ограничена по времени и используемой памяти. Во время проведения соревнований участникам и наблюдателям доступна таблица результатов сдачи решений каждым участником, в которой указываются количество неудачных попыток для каждой задачи, затраченное время и занимаемое место в рейтинговой таблице. Соревнования проводятся с использованием автоматизированной системы проведения соревнования по программированию, обеспечивающей тестирование программ участников на языках программирования: Turbo Pascal, Borland Delphi, Microsoft Visual Studio C/C++

После проведения соревнований жюри проводит разбор задач и рассматривает заявления участников на апелляцию результатов. Жюри не обязано представлять участникам набор тестов, используемых при тестировании, однако, в ходе апелляции разъясняет участ-

никам причины, по которым их программы не были приняты тестовой системой. Жюри подводит итоги после апелляции участников в день проведения соревнований.

Подведение итогов соревнований, награждение победителей и призеров

Победителем признается участник, решивший за установленное время наибольшее число задач. В случае равного количества задач, решенных группой участников, тестовая система автоматически ранжирует участников по времени приема правильных решений задач и с учетом числа неверных попыток сдачи правильно решенных задач. Призерами соревнований признаются все участники, решившие равное с победителем число задач, либо на одну задачу меньше или не менее 50% задач, причем участники, решившие одинаковое число задач с победителем награждаются дипломами 1 степени (первая премия), участники, решившие на одну задачу меньше награждаются дипломами 2 степени (вторая премия), призеры, решившие меньшее число задач, награждаются дипломами 3 степени (третья премия). По решению Оргкомитета, к числу лауреатов могут быть также отнесены победители среди отдельных групп участников: школьников, студентов других вузов, студентов 1 курса, девушек и др. Победители, призеры и лауреаты соревнований, награждаются дипломами, а являющиеся студентами ИГЭУ также и денежными премиями. Победитель соревнований получает специальный диплом «Чемпион ИГЭУ по программированию», занявший второе место – диплом «Вице-Чемпион ИГЭУ по программированию», занявший третье место - диплом «TRUE CODER ИГЭУ»

Денежные премии составляют:

- I премия – 150% академической стипендии.
- II премия – в размере академической стипендии.
- III премия – 75% стипендии.
- диплом лауреата: 50% стипендии.

Поощрение организаторов соревнований.

Члены Оргкомитета и жюри конкурса, авторы задач и разработчики наборов тестов к задачам, программисты, разработавшие программное обеспечение для проведения соревнований, а также проводившие соревнование, поощряются в соответствии с их вкладом в организацию соревнований по распоряжению ректората.

Декан ИВТФ

Кокин В. М.

Ответственный за студенческую научную
работу ИГЭУ

Макаров А.В.

Ответственный за студенческую
научную работу ИВТФ

Милосердов Е.П..